

 ABJURATION

RUNES EXPLOSIVES

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	1 objet touché pesant moins de 5 kg
Durée	permanente jusqu'à explosion (T)
JS	voir description
RM	oui

Le mage trace ces symboles mystiques sur un livre, une carte, un parchemin ou tout support pouvant accueillir un texte. Dès que quelqu'un lit les runes, celles-ci explosent, infligeant 6d6 points de dégâts de force. Quiconque se trouve assez près pour lire le texte subit la totalité des dégâts, sans jet de sauvegarde. Les autres créatures situées dans un rayon de trois mètres ont droit à un jet de Réflexes ; en cas de succès, elles n'essuient que la moitié des dégâts. Le support est lui aussi endommagé par les runes explosives (pas de jet de sauvegarde).

Le lanceur de sorts et les personnes qu'il désigne au moment de l'incantation peuvent lire le texte sans déclencher l'explosion. Le mage peut également faire disparaître les runes quand il le souhaite. D'autres personnes aussi peuvent les effacer, mais seulement à l'aide de dissipation de la magie ou d'effacement. À noter toutefois qu'une tentative de dissipation ratée provoque automatiquement l'explosion.

Les pièges magiques tels que runes explosives sont extrêmement difficiles à détecter et à désamorcer. Les personnages doués de la découverte des pièges (et eux seuls) peuvent utiliser la compétence Sabotage pour les neutraliser. Le DD du test de Perception qui permet de repérer les runes et de les désamorcer est de 25 + niveau du sort, soit 28 pour runes explosives.