

# ROCHER MAGIQUE

[terre]

|             |                                     |
|-------------|-------------------------------------|
| Incantation | 1 action simple                     |
| Composantes | V, G, F                             |
| Portée      | contact                             |
| Zone/Cible  | jusqu'à trois rochers touchés       |
| Durée       | 30 minutes ou jusqu'à utilisation   |
| JS          | Volonté, annule (inoffensif, objet) |
| RM          | oui (inoffensif, objet)             |

Ce sort fonctionne comme pierre magique, mais transmute jusqu'à trois rochers (des rocs atteignant jusqu'à deux catégories de taille de moins que le personnage) que le personnage peut utiliser avec le pouvoir lancer de rochers ou comme munition pour un engin de siège. Les dégâts du rocher augmentent d'une catégorie et le rocher gagne un bonus d'altération de +1 aux jets d'attaque et de dégâts.