

## ⚡ ÉVOCAATION

# RIVIÈRE DE VENT

[air]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	36 m (24 c)
Zone/Cible	ligne de 36 m (24 c)
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur partiel
RM	oui

Le personnage invoque la puissance de la tempête et dirige un puissant courant de vent là où il le désire. Ce sort crée un couloir de vent de 1,50 m (1 c) de diamètre. Le vent s'éloigne de l'endroit où se trouvait le lanceur de sorts au moment de l'incantation et poursuit dans cette direction pendant toute la durée du sort. Les créatures prises dans la rivière de vent subissent 4d6 points de dégâts non létaux et tombent à terre. Un jet de Vigueur permet de réduire les dégâts de moitié et de rester debout.

Une créature qui commence son tour entièrement ou partiellement dans la rivière de vent doit réussir un jet de Vigueur ou se faire pousser de 6 mètres (4 c) dans la direction où souffle le vent. Elle subit alors 2d6 points de dégâts non létaux et tombe à terre. Un test réussi permet de ne subir que 1d6 points de dégâts non létaux. Les créatures affectées par une liberté de mouvement et les créatures de sous-type air ne sont pas affectées par le sort.