

# REVIGORER

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	10 minutes/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Ce sort bannit tout sentiment de fatigue. Pendant toute sa durée, le sujet ne subit aucun malus s'il est fatigué ou épuisé. Pourtant, les effets de revigorer ne sont qu'une Illusion, pas un substitut à une véritable période de repos. À la fin du sort, le personnage subit 1d6 points de dégâts non létaux et retrouve sa condition initiale. Une créature ne peut bénéficier des effets que d'un seul revigorer à la fois, si quelqu'un lui en lance un second, les effets du premier se terminent immédiatement.