

# RETARDEMENT DE LA DOULEUR

[émotion]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 heure/niveau
JS	Volonté pour annuler
RM	oui

Le personnage inhibe la sensation de douleur de la cible. Les effets de douleur comme frappe douloureuse et symbole de douleur n'affectent pas la cible tant que le sort n'est pas expiré. Ceci n'annule pas les dégâts physiques reçus ni les affaiblissements ou réductions de caractéristiques causés par la douleur, mais le sort annule les malus à la douleur tant qu'il dure.