

# RÉSURRECTION FACTICE

[Chaos, Mal, ruse]

Incantation	1 minute
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature morte touchée
Durée	1 jour/niveau
JS	aucun
RM	oui (inoffensif)

Ce sort fonctionne comme résurrection excepté qu'au lieu de ramener l'âme du défunt à la vie, le sort appelle un démon des ombres avec l'archétype simple évolué à posséder le corps. Si le personnage ne parvient pas à passer la résistance à la magie de la cible, son âme peut annuler l'appel et peut revenir à la vie (comme avec résurrection) dans le corps restauré.

Autrement, la possession fonctionne comme possession spirituelle excepté que l'âme du sujet n'est plus présente pour y résister. Lorsque résurrection factice se termine ou que le démon est extrait du sujet, le démon retourne aux Abysses, laissant le corps vivant mais sans âme (comme celui créé par clone) derrière lui. Si l'âme n'est pas encore revenue à la vie, elle peut le faire dans le corps maintenant inerte s'il est encore en vie (comme avec résurrection). Si le corps est tué, le démon est renvoyé dans les Abysses mais le sujet reste mort.

Toute tentative visant à identifier résurrection factice avec un test de compétence l'identifie à tort comme résurrection (voir le registre de la ruse). Un observateur trompé confond l'aura de résurrection factice avec l'aura persistante d'un effet d'invocation instantané.