

 **ABJURATION**
**RÉPULSIF**

[douleur]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	3 m (2 c)
Zone/Cible	émanation de 3 m (2 c) de rayon, centrée sur le jeteur de sorts
Durée	10 minutes/niveau (T)
JS	aucun ou Volonté, annule (voir description)
RM	oui

Cette incantation génère une barrière invisible qui repousse la vermine. Les créatures qui appartiennent à cette catégorie n'ont aucune chance de passer si leur nombre de dés de vie est inférieur au tiers du niveau du personnage.

Au-delà, elles ont droit à un jet de Volonté pour surmonter l'effet du sort. Même en cas de succès, elles reçoivent 2d6 points de dégâts en traversant la barrière du répulsif. La douleur qu'elles ressentent en s'approchant de la zone suffit bien souvent à faire rebrousser chemin aux moins agressives.