

REPRÉSAILLES

[douleur, mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature qui vient de frapper le personnage
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur partiel
RM	oui

Représailles touche toute créature assez téméraire pour s'en prendre au personnage. Il peut viser toute personne qui vient juste de le frapper au cours du round précédent, en mêlée, à distance ou avec une arme naturelle ou un sort qui exige un jet d'attaque. La cible est alors parcourue d'une douleur lancinante qui lui impose un malus de -4 aux jets d'attaque, aux tests de compétence et aux tests de caractéristique. Si la cible réussit son jet de Vigueur, le malus ne dure qu'un round. Si la cible vénère le même dieu que le personnage, elle souffre d'un malus de -2 au jet de sauvegarde.