

 **ABJURATION**

# REPRÉSAILLES ENCHANTÉES

Incantation	1 action immédiate
Composantes	V
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	une créature dont le personnage a contré le sort depuis son dernier tour
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	oui

Le personnage ne peut lancer ce sort qu'immédiatement après avoir réussi un contresort sur un adversaire. Puisant dans l'énergie résiduelle des sorts contrés, le personnage gagne un nombre de points de vie temporaires égal au niveau du sort contré plus son modificateur de Charisme ou d'Intelligence (respectivement pour les ensorceleurs et les magiciens). L'adversaire contré reçoit des dégâts égaux à ce nombre.

Si le sort contré était au moins de niveau 4, le personnage et son adversaire font un test de concentration en opposition. Si le personnage bat son adversaire de dix ou plus, il conserve ce sort (ou son emplacement, s'il est ensorceleur) comme s'il ne l'avait pas lancé.