

REPOS ÉTERNEL

[malédiction]

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M/F
Portée	contact
Zone/Cible	une créature morte touchée
Durée	permanente
JS	aucun
RM	non

Le personnage maudit une créature morte et empêche ainsi son esprit de revenir. Toute personne qui lance un sort visant à communiquer avec le mort, à le ramener à la vie ou à le transformer en mort-vivant doit réussir un test de niveau de lanceur de sorts avec un DD de 11 + niveau de lanceur de sorts du personnage. Il est impossible de dissiper le repos éternel mais on peut l'annuler avec une délivrance des malédictions ou une annulation d'enchantement.