

REPÉRER LES FAIBLESSES

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F/F
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau

Le personnage devine les points faibles de son adversaire, ce qui augmente ses dégâts de coup critique. Quand il réussit un coup critique, il lance deux fois les dés de dégâts de l'attaque (mais pas les dés de dégâts supplémentaires ou de précision) et prend le meilleur résultat.