

RÉPARATION RAPIDE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	une créature artificielle touchée
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

La créature artificielle visée gagne la guérison accélérée 5. Elle ne se cumule pas avec une guérison accélérée qu'elle pourrait avoir par ailleurs. La guérison rapide n'a aucun effet sur une créature artificielle à 0 point de vie ou qui est détruite.