

RENFORCER L'ARMEMENT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F/F
Portée	contact
Zone/Cible	une armure ou une arme
Durée	10 minutes/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif, objet)

Le personnage renforce une arme ou une armure. Il l'améliore ou annule sa condition fragile temporairement. Une arme ou une armure fragile n'est plus considérée comme telle tant qu'elle se trouve sous l'effet de ce sort. Une armure ou une arme normale soumise à ce sort devient de maître et double sa solidité. Si le sort affecte une arme ou une armure magique, sa solidité double pendant la durée du sort.