

# REMPART

[terre]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	intermédiaire (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	mur de terre de 3 m (2 c) de haut sur une ligne de 3 m (2 c) de long/2 niveaux de lanceur de sorts ou en un cercle d'un rayon de 90 cm + 30 cm/niveau
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	non

Le personnage crée un énorme rempart de terre tassée et de pierres de 1,50 mètre (1 c) d'épaisseur. Il est impossible d'invoquer le rempart de manière à ce qu'il occupe la même case qu'une créature ou un objet. Chaque section de 1,50 mètre (1 c) de large du rempart a une solidité de 0 et 180 points de vie. Toute section dont les points de vie tombent à 0 s'effondre. Si une créature essaye d'enfoncer le rempart en une seule attaque, le DD du test de Force est de 60. Une créature peut escalader le rempart si elle réussit un test d'Escalade DD 20.