

REJETER LA FAUTE

[effet mental]

Incantation	1 action immédiate
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	instantanée
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage peut lancer ce sort immédiatement après avoir attaqué une créature, forçant celle-ci à croire qu'une autre créature qui la menace est la source de l'attaque plutôt que lui. Il peut également lancer ce sort immédiatement après avoir raté un test de Bluff, de Diplomatie ou d'Intimidation, forçant la cible de ce test à croire qu'une autre créature au choix du personnage est responsable du contenu de ce test raté. Utiliser ce sort n'impose pas à la cible d'action particulière à l'encontre de la créature qu'elle croit responsable de la faute.