

 ABJURATION

REJET DU MAL

[bien, Mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	le jeteur de sorts et 1 créature extraplanaire maléfique, ou le jeteur et le sort du Mal ou l'enchantement affectant la créature ou l'objet touché
Durée	1 round/niveau ou jusqu'à épuisement
JS	voir description
RM	voir description

Une aura blanche et scintillante entoure le personnage et lui confère les avantages suivants : * Un bonus de parade de +4 à la CA contre les attaques des créatures d'alignement Mauvais. * La possibilité de chasser une créature d'alignement Mauvais originaire d'un autre plan avec une attaque de contact au corps à corps. Si celle-ci rate un jet de Volonté (et que sa résistance à la magie est battue par le lanceur de sort), elle est renvoyée dans son plan d'origine. Cela épuise toute l'énergie magique du sort qui se termine immédiatement. * La possibilité de dissiper, d'un simple contact, un sort du Mal ou un enchantement lancé par une créature d'alignement Mauvais (réussite automatique). Les sorts immunisés contre dissipation de la magie le sont également contre rejet du Mal. Cet effet n'autorise aucun jet de sauvegarde ou de résistance à la magie. En revanche, il épuise toute l'énergie magique du sort qui se termine immédiatement.