

# REFUGE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	objet touché
Durée	permanente jusqu'à utilisation
JS	aucun
RM	non

Ce sort permet d'enchanter un objet préparé pour l'occasion. Cet objet permettra ensuite de transporter instantanément celui qui le tient chez le lanceur de sorts, à condition que sa demeure se trouve dans le même plan. Une fois l'objet enchanté, le lanceur de sorts doit le donner de son plein gré à la personne de son choix, à qui il doit également enseigner le mot de commande qu'il a choisi. Pour bénéficier de l'effet du sort, le sujet doit prononcer le mot de commande au moment où il brise l'objet, ce qui lui demande une action simple. Il est alors instantanément transporté chez le lanceur de sorts, avec tout ce qu'il porte (dans la limite de sa charge maximale). Aucune autre créature ne peut l'accompagner, exception faite d'un familier qui doit le toucher au moment où il casse l'objet.

On peut modifier l'effet du sort lors de l'incantation, afin que le lanceur de sorts soit transporté instantanément à moins de 3 mètres de la personne qui brise l'objet et prononce le mot de commande. Le lanceur de sorts devine vaguement où se trouve le possesseur de l'objet à l'instant où celui-ci prononce le mot de commande mais il ne peut pas se soustraire à l'appel : qu'il le veuille ou non, il est instantanément téléporté à côté de la personne à qui il a donné l'objet.