

RÉFLEXES ACCRUS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	9 m (6 c)
Zone/Cible	alliés situés dans un rayon de 9 m centré sur le lanceur
Durée	1 minute/niveau ou jusqu'à déchargement
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage accorde à chacun de ses alliés dans la zone un bonus de compétence de +10 à un unique jet de Réflexes. Chaque allié doit décider s'il utilise son bonus avant de faire le jet auquel il l'applique. Quand un allié utilise son bonus, le sort se termine pour lui.