

RAYON D'ÉPUISEMENT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	rayon
Durée	1 minute/niveau
JS	Vigueur, partiel (voir description)
RM	oui

Un rayon noir jaillit du doigt tendu du personnage qui doit réussir une ([attaque de contact à distance]) pour toucher sa cible.

Celle-ci est alors épuisée jusqu'à la fin du sort. Si elle réussit un jet de Vigueur, elle est seulement fatiguée.

Un personnage déjà fatigué devient épuisé.

Ce sort n'a aucun effet sur les créatures qui sont déjà épuisées. Contrairement à la fatigue et à l'épuisement normaux, l'effet s'arrête au terme du sort.