

# RAYON DE FIÈVRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	rayon
Durée	1 minute/niveau
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Un rayon noir jaillit du doigt tendu du personnage qui doit réussir une [attaque de contact à distance] pour toucher sa cible.

Celle-ci est alors fiévreuse jusqu'à la fin du sort, si elle rate son jet de sauvegarde et elle n'est pas affectée si elle le réussit.