

⚡ ÉVOCAATION

RAYON ARDENT

[feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un ou plusieurs rayons
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	oui

Le mage frappe ses ennemis de rayons brûlants. Il peut en tirer un, plus un tous les quatre niveaux au-delà du niveau 3 (pour un maximum de trois rayons au niveau 11). Il faut effectuer une attaque de contact à distance pour chaque rayon. Chacun inflige 4d6 points de dégâts de feu. On les tire simultanément sur une ou plusieurs cibles, mais tous doivent viser des sujets situés à 9 m ou moins les uns des autres.

===Mythique===

Les dégâts infligés par chaque rayon s'élèvent à 6d6 points de dégâts de feu. Le premier rayon ignore les immunités et les résistances au feu.