

# RAVAGEUR D'ÂME

[mort]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	les créatures vivantes dans une étendue de 6 mètres de rayon
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Utilisé par le dirigeant nécromancien du Domaine du Mort, qui en avait fait un outil pour retourner les armées de ses ennemis contre elles-mêmes, ce puissant sort de mort inflige 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (20d6 au maximum) aux créatures vivantes situées dans la zone d'effet.

===Mythique=== Le personnage peut dépenser une utilisation de pouvoir mythique pour ramener les créatures tuées par cet effet sous forme d'esclaves morts-vivants. Il peut animer un nombre maximum dés de vie de morts-vivants égal au double de son grade, comme s'il avait utilisé animation des morts. Les morts-vivants créés par ce sort comptent dans le nombre total de dés de vie de morts-vivants que le personnage peut contrôler.

**Amplifié (8ème).** S'il dépense deux utilisations de pouvoir mythique, le personnage peut relever les ennemis tués sous forme de morts-vivants choisis parmi la liste des morts-vivants de création de mort-vivant. S'il dépense trois utilisations de pouvoir mythique, il peut les choisir dans la liste de création de mort-vivant dominant. Le nombre total de dés de vie de morts-vivants ainsi créés ne doit pas être supérieur au double du grade du personnage. Les morts-vivants créés ne sont pas automatiquement sous le contrôle du personnage. Si celui-ci est capable de les commander, il peut tenter de contrôler les morts-vivants à mesure qu'ils se forment