

RAPETISSEMENT

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature humanoïde
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Ce sort rapetisse instantanément la créature humanoïde prise pour cible : il réduit sa taille, sa longueur et sa largeur de moitié et divise son poids par 8, cela fait passer à la catégorie de taille inférieure. Le sujet bénéficie alors d'un bonus de taille de +2 en Dextérité et d'un bonus +1 aux jets d'attaque et à la CA. En revanche, il subit un malus de -2 en Force (jusqu'à un minimum 1).

Un humanoïde de taille P dont la taille passe à TP occupe un espace de 75 cm et possède une allonge naturelle de 0 m (ce qui signifie qu'il doit entrer dans la case de son adversaire pour l'attaquer). Un humanoïde de taille G dont la taille passe à M occupe un espace de 1,50 m et possède une allonge naturelle de 1,50 m. Ce sort ne modifie en rien la vitesse de déplacement de la cible.

L'équipement porté par la cible rétrécit avec elle.

Les armes de corps à corps et à projectiles infligent moins de dégâts. Les autres propriétés magiques restent intactes. Un objet rapetissé (y compris un projectile ou une arme de corps à corps) retrouve sa taille normale si son propriétaire le lâche. Cela signifie que les armes de jet infligent des dégâts normaux (les projectiles infligent des dégâts basés sur l'arme qui sert à les lancer).

Les effets magiques qui réduisent la taille ne se cumulent pas.

Rapetissement contre et dissipe agrandissement.

On peut user de permanence sur un sort de rapetissement.

===Version mythique===

Le personnage peut réduire la taille de la cible de deux catégories au maximum, jusqu'à un minimum de Très petit. Si la taille de la cible est réduite de deux catégories, son poids est divisé par