

 ABJURATION

RANCUNE

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 heure/niveau (T) ou jusqu'à déchargement

Le personnage choisit un unique sort de portée « contact » de niveau 4 ou moins qui possède une durée d'incantation d'une action simple ou moins. Lors de l'incantation de rancune, il lance le sort associé et le lie à un sceau défensif sous forme de tatouage, de marque de naissance ou de pustule quelque part sur son corps. La prochaine attaque de corps à corps ou manœuvre offensive qui le touche déclenche le sort stocké. Le personnage n'a pas besoin de faire une attaque de contact pour affecter sa cible mais en dehors de ceci, on considère le sort exactement comme si le personnage l'avait lancé normalement. Si la créature qui attaque n'est pas une cible valide pour le sort stocké, il est perdu.

Le personnage ne peut activer qu'un sort de rancune à la fois, s'il le lance une seconde fois, les effets du premier se dissipent.