

RAGE SANGUINAIRE

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature consentante tous les 2 niveaux, à moins de 9 mètres les unes des autres
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Les cibles de ce sort deviennent plus colériques au combat et la douleur de leurs blessures alimente leur force. Une créature ciblée gagne un bonus de moral cumulatif de +2 à sa Force et une pénalité cumulative de -1 à sa CA pour chaque tranche de 5 points de dégâts encaissés (jusqu'à un maximum de +10 en Force et -5 en CA) pendant toute la durée du sort. Ces bonus restent actifs jusqu'à la fin du sort ou jusqu'à ce que la cible tombe inconsciente.