

RAGE MORTE-VIVANTE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	une créature morte-vivante volontaire/3 niveaux, ne devant pas se trouver à plus de 9 m les unes des autres
Durée	concentration + 1 round/niveau (T)
JS	aucun
RM	oui

Ce sort fonctionne comme rage, à la seule différence qu'il n'affecte que les créatures mortes-vivantes et les renforce d'énergie nécromantique plutôt que d'une émotion.

Chaque créature affectée gagne un bonus de malfeasance de +2 en Force et en Charisme, un bonus de malfeasance de +1 aux jets de Volonté et reçoit un malus de -2 à la CA.

Outre cela, cet effet est identique à la rage du barbare.