

PURULENCE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature vivante
Durée	1 round/niveau ou 1 round, voir texte
JS	Vigueur, partiel
RM	oui

Des énergies nécrotiques s'insinuent dans la cible et bloquent ses capacités de guérison. Le sujet gagne une résistance à la magie de 12 + niveau du lanceur de sorts contre les effets qui rendent des points de vie ou en accordent temporairement. De plus, tout soin apporté par un effet qui ignore la résistance à la magie (comme la guérison accélérée, la régénération et quelques sorts) sont réduits de moitié. Si la cible réussit un jet de Vigueur, purulence ne dure qu'un round.