

PROJECTION TÉLEMPATHIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage influe sur l'esprit d'une cible, modifiant son attitude envers lui et les éventuelles créatures qu'il désigne d'un cran, de manière positive ou négative. Il peut à la place utiliser le sort pour améliorer son test ou celui d'un allié dans les compétences de Bluff, Diplomatie, Intimidation, Psychologie ou Représentation. Le bénéficiaire reçoit un bonus d'intuition de +5 contre la cible du sort, sans jet de sauvegarde. Dans ce cas, le sort expire dès la fin du test.