

PROJECTILE EMPOISONNÉ

[poison]

Incantation	1 action rapide
Composantes	V, G
Portée	0 m
Zone/Cible	une flèche ou un carreau
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule (voir texte)
RM	oui

Alors que le personnage tire sa flèche ou son carreau, il l'imprègne d'un venin naturel. En plus des dégâts normaux, le projectile applique le sort empoisonnement à la cible qu'il touche. Si le personnage ne tire pas immédiatement son projectile, le sort se dissipe sans effet.