

## ⚡ ÉVOCAATION

# PRISON DE LUMIÈRE

[lumière]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature/2 niveaux
Durée	1 round/niveau (T)
JS	Réflexes, annule
RM	oui

Des rayons de lumière jaillissent de la main tendue du personnage, encerclant l'espace de chaque cible d'une cage de lumière. Si une cible rate son jet de sauvegarde de Réflexes, elle est enfermée dans la prison de lumière. Une créature enfermée dans une prison de lumière peut attaquer, lancer des sorts et agir normalement tant qu'elle reste dans la prison de lumière. Cependant, si une créature traverse les murs d'une prison de lumière qui l'enferme, elle subit 1d6 points de dégâts et est aveuglée pendant 1 round. Les créatures n'ont pas droit à un jet de sauvegarde pour annuler ces effets. Une fois qu'une créature a franchi les murs d'une prison de lumière qui l'entoure, l'effet prend fin pour cette créature.