

 ÉVOCATION

PRISON DE GLACE

[froid]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 minute/niveau, voir texte
JS	Réflexes, partiel (voir texte)
RM	oui

Le personnage piège la cible dans une carapace de glace de 2,5 centimètres d'épaisseur par niveau de lanceur de sorts. Si la créature rate son jet de sauvegarde, elle est sans défense mais peut toujours respirer (la glace bloque les lignes d'effet en direction de la cible). Si la cible réussit son jet de sauvegarde, elle est enchevêtrée mais sinon, elle peut agir normalement. Elle reçoit 1 point de dégâts de froid par niveau de lanceur de sorts, qu'elle ait réussi son jet de sauvegarde ou non, à chaque round où elle se retrouve sans défense ou enchevêtrée. La glace a une solidité de 0 et 3 points de vie par tranche de 2,5 centimètres d'épaisseur. Si elle se brise, la créature est libre. Une créature peut briser son carcan de glace en une action complexe à l'aide d'un test de Force (DD 15 + niveau du lanceur de sorts).