

⚡ ÉVOCATION

PRÉSAGE TRAUMATISANT

[électricité]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) / (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau (T) voir texte
JS	non
RM	oui

Le personnage désigne une créature qui s'entoure d'un halo de lumière rougeâtre, présage d'un violent destin. Une fois par round, quand la cible attaque ou lance un sort, elle doit faire un jet de Vigueur $DD = 10 + 1/2$ niveau de lanceur de sorts + Charisme (pour un oracle) ou Sagesse (pour un prêtre). En cas d'échec, la cible subit $4d6 +$ Charisme (pour un oracle) ou Sagesse (pour un prêtre) points de dégâts d'électricité. Si elle réussit son jet de sauvegarde, elle ne subit pas de dégâts. Le personnage peut dissiper ce sort par une action immédiate si la cible réussit un coup critique : la dissipation hébète la cible pour 1 round et transforme le critique en coup normal. L'hébétement s'applique après l'attaque.