

POUSSIÈRE D'ÉTOILE

[lumière, mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature vivante et spéciale ; voir texte
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté pour annuler
RM	oui

Le personnage crée une poussière qui scintille d'une lueur vive et file en direction d'une cible autour de laquelle elle se met à tournoyer en décrivant un dessin complexe. Ce motif silhouette clairement la cible et émet autant de lumière qu'un bâton éclairant, ce qui empêche la créature de se camoufler. Elle doit réussir un jet de Volonté ou être hébétée pendant 1 round. Au tour suivant, elle doit refaire un jet et, en cas d'échec, elle est à nouveau hébétée pour 1 round et ainsi de suite à chaque round. Quand la cible réussit son jet de sauvegarde, la poussière d'étoile passe à l'ennemi le plus proche dans un rayon de 9 mètres (6 c). Il doit à son tour réussir un jet de Volonté ou être hébété. La poussière change d'ennemi à chaque fois que celui qu'elle silhouette réussit son jet de sauvegarde. La poussière d'étoile ne peut affecter la cible qu'à une reprise, une fois que la cible a réussi son jet de sauvegarde, le sort se termine immédiatement. Le sort n'affecte que les créatures ennemies, pas les alliés du personnage.