

POURSUITE DIVINE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau, voir texte

Le personnage choisit une créature qu'il a blessée et qui se trouve dans les 18 mètres. Si elle a une vitesse de creusement, d'escalade, de nage ou de vol, il en bénéficie pendant la durée du sort, à la même vitesse et avec la même manœuvrabilité que la créature choisie. Si le personnage acquiert ainsi une vitesse de creusement ou de nage, il peut respirer sous terre ou sous l'eau. Si la créature s'éloigne de plus de 300 mètres du personnage, le sort se termine. Si celle-ci possède plusieurs types de mouvement, le personnage en choisit un.

===Mythique===

La vitesse de déplacement du type conféré par le sort s'élève à 9 mètres. Cet ajustement est considéré comme un bonus d'altération. Le personnage gagne un bonus aux tests de Perception et de Survie effectués envers la créature sélectionnée. C'est un bonus de sainteté si le personnage est Bon et un bonus de malfaisance si le personnage est Mauvais ; s'il est Neutre, choisissez l'un ou l'autre.