

POUDRE D'ESCOMPETTE

Incantation	1 minute
Composantes	V, G, M
Portée	illimitée
Zone/Cible	le lanceur de sorts et une créature consentante/2 niveaux, qui doivent se trouver à moins de 9 m (6 c) du lanceur de sorts
Durée	1h/niveau
JS	aucun
RM	non

La poudre d'escampette téléporte le personnage et les alliés choisis au moment de l'incantation dans un endroit prédéterminé. Le personnage doit tout d'abord lancer le sort à cet endroit et toutes les créatures affectées doivent s'y trouver au moment de l'incantation et ne pas être éloignées de plus de 9 mètres (6 c) du lanceur de sorts. Tant que le sort n'a pas expiré, le personnage peut le déclencher à tout moment par une action rapide. À ce moment, toutes les créatures affectées (ou leur cadavre et leur équipement) qui se trouvent à moins de 9 mètres (6 c) du lanceur de sorts sont téléportées là où le personnage avait lancé le sort. Les créatures qui se trouvent à plus de 9 mètres (6 c) restent sur place. Celles qui se trouvent à portée du sort mais ne veulent pas partir peuvent simplement choisir de rester. Le personnage peut franchir n'importe quelle distance sur un plan mais il ne peut pas utiliser ce sort pour voyager entre deux plans.