

POSSESSION D'OBJET

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	un objet, voir texte
Durée	1 heure/niveau ou jusqu'à ce que le personnage retourne dans son corps
JS	Volonté, annule (voir description)
RM	oui

Ce sort fonctionne comme possession mais le personnage transfère son esprit dans un unique objet qu'il anime comme avec objet animé, sauf qu'il le contrôle comme si c'était son propre corps. Il ne peut pas parler ni lancer de sorts tant qu'il est dans l'objet. Comme, en pratique, son corps est mort tant que le sort fait effet, les effets de maladie, de poison et d'autres afflictions sont temporairement suspendus.