

PORTEUR DE PESTE

[Mal, maladie]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une créature vivante
Durée	1 round/niveau ; voir texte
JS	Vigueur, annule (voir texte)
RM	oui

Le personnage fait de la cible un porteur asymptotique d'une foule de maladies virulentes. Les créatures qui terminent leur tour adjacentes à la cible doivent réussir un jet de sauvegarde de Vigueur ou être affectées comme si elles avaient été soumises à un sort de contagion. La cible elle-même ne devient pas malade et ne subit aucun effet néfaste de ce sort. Une fois le sort porteur de peste terminé, la cible n'est plus contagieuse, mais les créatures qu'elle a infectées restent malades.