

PORTE DIMENSIONNELLE

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	le jeteur de sorts et les créatures consentantes ou les objets touchés
Durée	instantanée
JS	aucun ou Volonté, annule (objet)
RM	oui ou non (objet)

[s:FAQ]→ Porte dimensionnelle : Si le lanceur amène d'autres créatures avec lui quand il incante ce sort, les passagers sont-ils incapables d'entreprendre une autre action jusqu'à leur prochain tour, ou est-ce uniquement le cas pour le lanceur ?

Cette restriction ne s'applique qu'au lanceur. (Retour au __sort__)) Cette incantation permet de se déplacer instantanément jusqu'à un point situé à portée. Le personnage arrive toujours à l'endroit choisi, soit en le visualisant, soit en indiquant ses coordonnées. Après avoir utilisé ce sort, le personnage ne peut rien faire avant son prochain tour de jeu. Il peut emporter des objets si leur poids total ne dépasse pas sa charge maximale. Il peut aussi emmener une créature consentante de taille M ou inférieure (qui porte un équipement ou des objets qui ne dépassent pas sa charge maximale) ou son équivalent par tranche de trois niveaux de lanceur de sorts. Une créature de taille G compte comme deux créatures de taille M, une créature de taille TG comme deux de taille G, etc. Toutes les créatures transportées doivent être en contact les unes avec les autres et l'une d'elles au moins doit toucher le personnage.

Si le personnage et les créatures se matérialisent en un point déjà occupé par un solide, ils subissent 1d6 points de dégâts et sont expulsés vers une surface inoccupée située dans un rayon de trente mètres.

S'il n'y a pas le moindre endroit propice à la matérialisation dans un rayon de trente mètres, le personnage et les créatures qui l'accompagnent subissent 2d6 points de dégâts supplémentaires et sont expulsés vers un espace inoccupé situé dans un rayon de trois cents mètres. Si un tel endroit n'existe pas, ils subissent 4d6 points de dégâts de plus et le sort échoue.

===Version mythique=== La durée de ce sort change et s'élève à 1 round par tranche de 2 niveaux de lanceur de sorts. Il crée une porte à sens unique, invisible et temporaire dans l'emplacement occupé par le personnage qui le mène vers la destination choisie. Le personnage peut immédiatement passer au travers de la porte et arriver à destination, mais il ne peut emmener d'autres créatures