

POINT DE RALLIEMENT

[bien, émotion, mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	1,50 m (1 c)
Zone/Cible	case de 1,50 m (1 c) de côté
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage crée une case qui redonne courage à toute créature Bonne qui entre en contact avec. Toute créature d'alignement Bon qui entre dans cette case (même si c'est seulement lors de son déplacement normal) gagne un bonus de +2 aux jets d'attaque, de sauvegarde et 2 points de vie temporaires par niveau de lanceur de sorts pendant 1 round. Les créatures d'un autre alignement ne tirent aucun avantage de ce sort. Une créature ne peut profiter de ce sort qu'une fois par incantation.