

POINGS OSSEUX

Incantation	1 action simple
Composantes	V, S, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature/niveau, distantes de moins de 9 m (6 c) les unes des autres
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun (inoffensif)
RM	non

Les os des articulations de vos cibles deviennent épais et pointus, dépassant douloureusement de la peau au niveau des jointures, des coudes, des épaules, de la colonne vertébrale et des genoux. Les cibles bénéficient chacune d'un bonus de +1 à l'armure naturelle et d'un bonus de +2 aux jets de dégâts avec les armes naturelles, et elles sont considérées comme ayant des pointes d'armure, avec lesquelles elles sont compétentes.