

# POING DE PIERRE

[terre]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Ce sort transforme les mains du personnage en pierres vivantes. Tant que le sort fait effet, ses attaques à mains nues ne provoquent pas d'attaques d'opportunité et infligent 1d6 points de dégâts contondants létaux (1d4 si le personnage est de taille P). De plus, ses attaques à mains nues ignorent toute solidité inférieure à 8 sur un objet.

Transmutation de la pierre en chair annule immédiatement poing de pierre. Si le personnage est affecté par une Transmutation de la pierre en boue, poing de pierre se dissipe instantanément et le personnage subit 4d6 points de dégâts.