

* INVOCATION · CONVOCATION

POIGNÉE DE VIPÈRES

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	objet touché
Durée	1 heure/niveau ou jusqu'à déchargement (T)
JS	Vigueur, annule (objet)
RM	non

Le personnage appose une protection magique sur l'objet touché, qui doit être un contenant comme une bourse, un sac, un sac à dos ou une poche. Si n'importe quelle créature ouvre le contenant sans prononcer un mot de commande auparavant, 1d3 serpents venimeux sont convoqués, ils se fauillent hors du contenant et attaquent cette créature pendant 1 round/niveau avant de disparaître. Ils n'attaquent d'autres créatures que s'ils sont eux-mêmes attaqués.