

* INVOCATION

PLUIE DE PLOMB

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	9 m (6 c)
Zone/Cible	cône
Durée	instantanée
JS	Réflexes pour 1/2 dégâts
RM	non

Ce sort crée une explosion de plombs invoqués qui s'abat sur tout ce qui se trouve dans la zone et inflige 1d8 points de dégâts perforants par tranche de deux niveaux de lanceur de sorts, avec un maximum de 5d8. Ces dégâts sont soumis à la réduction de dégâts. Si les plombs sont en fer froid (50 po), en argent (20 po) ou en adamantium (100 po), la pluie de plomb ignore la RD appropriée. Les plombs disparaissent une fois le sort lancé et les dégâts infligés.