

PLAIE AU VISAGE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une arme tranchante touchée
Durée	1 round/niveau ou jusqu'à déchargement
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage permet à une arme de corps à corps tranchante de laisser une ignoble plaie sur un visage. Quand l'arme cible touche une créature vivante, son propriétaire peut décharger le sort par une action libre. Une plaie béante s'ouvre alors sur le front de la victime, en plus des effets habituels de l'attaque, et lui inflige des dégâts de saignement égaux à la moitié du niveau du lanceur de sorts. Au début de chaque tour de la victime, quand elle subit ses dégâts de saignement, elle souffre aussi d'un malus cumulatif de -1 aux jets d'attaque. Quand ce malus passe à -3, la victime considère également que toutes les cibles qu'elle vise bénéficient d'un camouflage (20% de chances de rater). Quand le malus atteint -5, la cible est aveugle. Si quelqu'un arrête l'hémorragie, la victime n'a plus de malus. Une créature immunisée contre les dégâts de saignement est aussi immunisée contre les effets de ce sort.