

PISTAGE AÉRIEN

[air]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	cercle centré autour du lanceur, avec un rayon de 30 m + 3 m par niveau
Durée	1 heure/niveau
JS	aucun
RM	non

L'air dans la zone d'effet se met à frémir aux endroits où des créatures volantes sont passées dans une période de 1 jour par niveau de lanceur de sorts. Ces frémissements aériens sont mis en évidence par des volutes luisantes qui produisent suffisamment de lumière pour permettre à quiconque de suivre les traces sans malus dû à une luminosité insuffisante. La zone se déplace avec le personnage, ce qui lui permet de suivre les traces sur de longues distances si tant est qu'il soit capable de voler ou de suivre une route assez proche de la piste pour continuer à la révéler. Les autres créatures peuvent suivre les traces aussi bien que le personnage. Le DD de base des tests de Survie pour traquer des créatures dans les airs grâce à ce sort est le même que celui pour traquer des créatures sur un sol mou.