

PIERRE MAGIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	jusqu'à 3 cailloux touchés
Durée	30 minutes ou jusqu'à utilisation
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif, objet)

Ce sort permet de transformer jusqu'à trois cailloux, pas plus gros que des billes de fronde, pour qu'ils causent des dégâts plus importants. Si on les lance à la main, ils ont un facteur de portée de 6 m. Si on les utilise comme des billes de fronde, ils ont les mêmes caractéristiques que ces dernières (facteur de portée 15 m). Le sort leur confère un bonus d'altération de +1 aux jets d'attaque et de dégâts. La créature qui les utilise effectue à chaque fois une attaque à distance normale. En cas de coup au but, ces projectiles infligent 1d6+1 points de dégâts chacun (bonus compris) et le double contre les morts-vivants (2d6+2 points de dégâts).