

PIÈGE INDÉTECTABLE

Incantation	10 minutes (voir description)
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	piège touché
Durée	1 jour/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Le personnage enveloppe un unique piège d'une illusion puissante afin qu'il soit plus difficile à localiser. Les sorts comme détection de la magie ne révèlent pas d'aura magique, que ce soit celle du piège ciblé ou de piège indétectable. De plus, un personnage sous l'effet de détection des pièges n'a pas droit à un test automatique pour remarquer le piège ciblé lorsqu'il est à 3 m ou moins de lui, et le bonus aux tests de Perception de détection des pièges ne s'applique pas aux tentatives actives pour remarquer le piège ciblé. Le DD des tests de Perception pour repérer le piège ciblé est augmenté d'un montant égal à la moitié du niveau de lanceur de sorts du personnage pour les créatures qui ne possèdent pas la capacité de classe recherche des pièges.

Un rôdeur avec la capacité de classe pièges de rôdeur peut lancer ce sort sur un piège de rôdeur qu'il créé dans la même action utilisée pour le préparer. Cela ne réduit pas le temps d'incantation du sort si un tel rôdeur le lance sur un piège ordinaire, même s'il l'a créé lui-même grâce à la compétence Artisanat (pièges).