

# PIED ANCRÉ

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	10 minutes/niveau (T)

De puissantes vrilles poussent de la plante des pieds du personnage ou de ses chaussures, l'ancrant partiellement au sol et rendant la tâche plus difficile à ceux qui voudraient le déplacer contre son gré. Ces vrilles s'enfoncent dans n'importe quelle surface mais ne laissent aucune trace du passage du personnage. Celui-ci gagne un bonus de +10 au DMD contre les manoeuvres offensives de bousculade, de renversement, d'entraînement, de renversement, de repositionnement et de croc-en-jambe, ainsi que contre tout autre effet qui le déplacerait de sa position du moment (comme un engoulissement) ou le ferait tomber à terre. Cela dit, les vrilles ralentissent le personnage : sa vitesse de déplacement est réduite de 3 mètres (2 c) (jusqu'à un minimum de 1,5 mètre). Ce sort n'a aucun effet si le personnage se déplace sans toucher le sol (escalade, vol, nage, etc.).