

PHYSIQUE MONSTRUEUX I

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Quand le personnage lance ce sort, il peut prendre l'apparence de n'importe quelle créature de taille P ou M de type humanoïde monstrueux. Si la forme choisie possède l'une des aptitudes suivantes, le personnage en bénéficie aussi : escalade 9 m, nage 9 m, odorat, vision dans le noir 18 m, vision nocturne, vol 9 m (manœuvrabilité moyenne). Si la forme choisie est de sous-type aquatique, le personnage gagne les sous-types amphibie et aquatique. * Humanoïde monstrueux de taille P. Si le personnage adopte la forme d'un humanoïde monstrueux de taille P, il gagne un bonus de taille de +2 à la Dextérité et de +1 à l'armure naturelle. * Humanoïde monstrueux de taille M. Si le personnage adopte la forme d'un humanoïde monstrueux de taille M, il gagne un bonus de taille de +2 à la Force et de +2 à l'armure naturelle.

===Version mythique===

Chaque sort de physique monstrueux mythique doit être appris séparément et le personnage doit connaître le sort de physique monstrueux non-mythique correspondant pour pouvoir apprendre sa version mythique. Le personnage n'est pas obligé de les apprendre dans l'ordre croissant de leur puissance ; il n'a pas à connaître un sort de physique monstrueux d'un niveau inférieur avant d'apprendre ce sort à un niveau supérieur (par exemple, il peut apprendre physique monstrueux II mythique s'il connaît physique monstrueux II, même s'il ne connaît pas physique monstrueux I mythique). Chaque sort de physique monstrueux mythique ajoute les avantages suivants à sa version non-mythique correspondante.

Les bonus aux valeurs de caractéristique augmentent de +2, le bonus d'armure naturelle de +1 et les malus aux valeurs de caractéristique sont réduits de 2 points (malus minimum de 0). Par ailleurs, le personnage peut lancer ce sort sur une créature consentante, ce qui change la portée et la cible du sort qui deviennent respectivement « contact » et « une créature ».

Amplifié (4ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, les bonus aux valeurs de caractéristique augmentent encore de +2. De plus, le personnage peut lancer ce sort sur des créatures consentantes, ce qui change la portée et la cible du sort qui deviennent respectivement « contact » et « une créature/grade ».