

## PHALANGE DE BOIS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	trois golems de bois ou plus qui ne doivent pas être distants de plus de 9 m les uns des autres (voir texte)
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	non
RM	non

Le personnage crée 1d4+2 golems de bois avec l'archétype évolués. Les golems aident volontiers le personnage lors d'un combat ou d'une bataille, accomplissent une mission pour lui ou lui servent de gardes du corps. Le personnage ne peut avoir qu'une phalange de bois active à la fois. S'il lance de nouveau ce sort alors qu'une version précédente fait encore effet, cette ancienne version se dissipe.